

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

1. Hasil pengembangan ini diciptakan buku pintar dan cerdas (BUPAS) dengan hasil media berupa puzzle magnet dengan keunggulan tampilan media visual, literasi, dan imajinasi didalam satu buku yang dikembangkan dengan model pengembangan Hannafin and Peck. Dengan ukuran 20 cm x 20 cm berbahan cover hard dan isi media dengan bahan art catoon tebal denga nisi berupa huruf,angka,anggota tubuh, bangun datar, dan puzzle dengan pola dan bagian yang berbeda dengan kesulitan berbeda.
2. Dari hasil uji coba tentang pengembangan permainan puzzle berbasis smartbook untuk stimulasi anak usia prasekolah didapatkan kesimpulan sebagai berikut :
 - a. Diketahui hasil ahli media dengan kategori “layak” diperoleh total skor 40 (100%) .
 - b. Diketahui hasil kelayakan oleh ahli tumbuh kembang diperoleh total skor 60 (98,4%) dengan kategori “layak”
 - c. Diketahui hasil kelayakan oleh 5 orang tua dengan anak usia prasekolah sebagai responden uji coba media diperoleh nilai yang banyak muncul adalah 85% dengan kategori layak, sehingga pada uji coba kelompok kecil media dapat digunakan.

B. Saran

1. Bagi Anak Usia Prasekolah dan Orang tua

Diharapkan media ini dapat menjadi sarana media stimulasi untuk anak usia prasekolah tanpa adanya pengawasan dan aman digunakan secara mandiri dalam penggunaan

2. Bagi Institusi Keperawatan

Diharapkan penelitian ini dipergunakan sebagai bahan referensi dan media penelitian lebih lanjut khususnya pada motorik anak usia prasekolah

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Diharapkan media stimulasi motorik halus pada anak usia prasekolah “BUPAS” dapat diuji cobakan kepada kelompok komunitas dengan responden lebih banyak sehingga dapat dilihat efektivitas media sebagai media stimulasi motorik halus.