

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **A. KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan mengenai "Pengaruh Promosi Kesehatan Melalui Media Video Animasi terhadap Pengetahuan dan Sikap tentang Jajanan Sehat pada Siswa/i/i SDN 87 Kota Jambi", maka peneliti dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengetahuan Sebelum diberikan edukasi dengan nilai rata-rata pengetahuan sebesar (6,22) dan setelah diberikan edukasi promosi kesehatan media video animasi meningkat dengan nilai rata-rata sebesar (8,44) dengan selisih peningkatan sebesar (2,22).
2. Sikap sebelum diberikan edukasi promosi kesehatan media video animasi dengan nilai rata-rata sebesar (35,17) dan setelah diberikan edukasi promosi kesehatan media video animasi meningkat dengan nilai rata-rata sebesar (44,36) dengan selisih peningkatan sebesar (9,19), ini menunjukkan adanya perubahan sikap kearah yang lebih positif dan memilih jajanan sehat.
3. Terdapat pengaruh yang signifikan dari media video animasi terhadap pengetahuan dan sikap Siswa/i Kelas III SDN 87 Kota Jambi mengenai jajanan sehat. Hasil *uji Wilcoxon Signed Rank Test* menunjukkan nilai  $p=0,000$  ( $p < 0,05$ ), yang berarti terdapat perbedaan yang signifikan antara sebelum dan sesudah intervensi.

## **B. SARAN**

1. **Bagi Pelayanan Kesehatan,** Dalam program penyuluhan jajanan sehat di sekolah dasar, pihak pelayanan kesehatan, khususnya puskesmas dan tenaga promosi kesehatan, diharapkan dapat menggunakan video animasi sebagai sarana edukasi inovatif. Ini penting untuk meningkatkan pengetahuan anak dan menanamkan sikap positif terhadap pilihan jajanan sehat sejak dini.
2. **Bagi Program Studi Promosi Kesehatan,** Video animasi telah terbukti sangat efektif sebagai media pembelajaran interaktif, dan penelitian ini dapat menjadi referensi untuk pengembangan media edukasi yang lebih kreatif dan sesuai dengan karakteristik anak. Program studi promosi kesehatan dapat menjadikan penelitian ini sebagai referensi untuk pengembangan media edukasi yang lebih kreatif dan sesuai dengan karakteristik anak.
3. **Bagi Siswa/i SDN 87 Kota Jambi,** Diharapkan siswa dapat menggunakan pengetahuan dan sikap positif yang diperoleh dari video animasi untuk diterapkan dalam kehidupan sehari-hari, terutama tentang memilih makanan sehat. Dengan demikian, siswa dapat menjadi lebih sadar akan pentingnya menjaga kesehatan sejak usia dini.
4. **Bagi Peneliti Lain,** Diharapkan penelitian ini akan menjadi dasar bagi peneliti lain untuk mengembangkan berbagai jenis media edukasi.

Misalnya, mereka dapat menggabungkan video animasi dengan permainan edukatif atau aplikasi interaktif, dan melakukan penelitian lebih lanjut pada berbagai kelompok usia atau sekolah untuk memperkaya hasil.